



TOON BOOM ANIMATION INC.

+1 514 278 8666

toonboom.com

法律声明

Toon Boom Animation Inc. 4200 Saint-Laurent, Suite 1020 Montreal, Quebec, Canada H2W 2R2

电话: +1 514 278 8666 传真: +1 514 278 2666

toonboom.com

免责声明

本的内容属于 Toon Boom Animation Inc. 的财产,受版权保护。 严禁复制本指南的全部或部分内容。

本的内容由适用的许可协议提供特定的有限保证并规定赔偿责任的排除和限制,该许可协议的附件包含针对 Adobe® Flash® 文件格式 (SWF) 的特殊条款和条件。 有关详情,请参考许可协议以及上述特殊条款和条件。

本中的某些图标由 Font Awesome 的 Font Awesome Free 5.6.1 提供。 这些图标根据 CC BY 4.0 许可证提供。 有关 Font Awesome 的更多信息,请访问: https://fontawesome.com。 有关 Font Awesome Free 的许可证的信息,请访问: https://fontawesome.com/license/free。

本中的某些图标由 Glyphicons 的 Glyphicons Halflings 字体提供。 有关 Glyphicons 的更多信息,请访问: https://www.glyphicons.com/。

商标

Toon Boom® 是注册商标。 Producer™ 和 Toon Boom 徽标是 Toon Boom Animation Inc. 的商标。所有其他商标都是其各自所有者的财产。

出版日期

12/15/2021

版权所有 © 2020 Toon Boom Animation Inc., Corus Entertainment Inc. 旗下公司。 保留所有权利。

目录

目录	3
Producer 21.1 版本说明	4
Producer 21 版本说明	7

Producer 21.1 版本说明

以下是 Producer 21.1 的更新内容列表。

- 第 4 页上的 新测试版工作流编辑器 (BETA)
- 第 5 页上的 改进
 - 第 5 页上的 对焦视图中新的预览轮播
 - 第 5 页上的 审核进程改进
 - 第 5 页上的 报告页面改进
- 第 5 页上的 修复的问题

新测试版工作流编辑器 (BETA)

- 改进工作流可视化和配置。
- 简化工作流行为管理。



此版本我们推出全新测试版工作流编辑器。 新编辑器的先进界面实现:

- 创建工作流快速简便;用户可以自主创建工作流
- 任务行为(以前称为触发器)容易进行可视化和设置。
- 构建交互式工作流时对其最终外观进行可视化。
- 复制进程、行为或整个工作流非常容易。

如果您正在使用 Producer 并在早于 Producer 21.1 的版本里创建了工作流,不用担心,与最新版是兼容的。 Producer 21.1 目前的工作流编辑器和新的测试版工作流编辑器均可使用,我们期待您试用新版工作流编辑器后给出反馈。

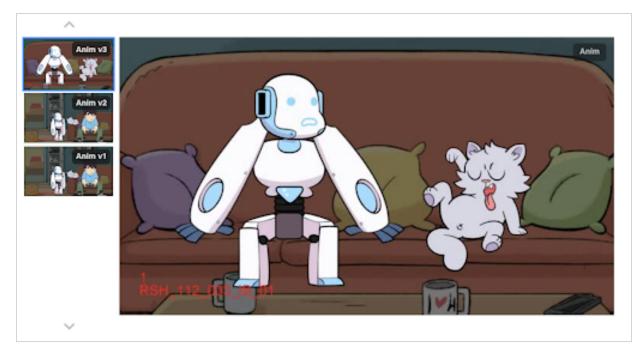
第一次接触 Producer? 很高兴您选择我们最新版的动画创作追踪软件。 我们也想听听您的想法! 新的测试版工作流编辑器和您期望的一样对用户友好吗?

请联系我们提供反馈——producer2beta@toonboom.com

改进

对焦视图中新的预览轮播

• 在对焦视图中增加了轮播式预览,可以非常轻松地浏览每个预览版本。



审核进程改进

• 添加了控制外部审核人访问审核页面时允许查看哪些审核会话。

报告页面改进

• 报告新增了一个工作搜索条件。

修复的问题

- 修复了进程名称末尾多出一个空格字符的问题。
- 修复了概览进程显示无序的问题。
- 将完成值标准化为整数。
- 修复了更新对焦视图优先级时的显示刷新问题。
- 修复了场景名称包含特殊字符时 Producer Link 中的上传问题。
- 现在可以正确关闭 Producer Link 的错误通知。
- "Clear All Filters (清除所有筛选条件)"现在也可以清除搜索条件的"Custom Fields (自定义字段)"。
- 修复了会阻止打开审核会话的用户名模式问题。

- 修复了审核注释的文本留空时显示为 "Null" 的问题。
- 修复了拼接审核影片时的音频同步问题。

Producer 21 版本说明

以下是 Producer 21 的更新内容列表。

- 第7页上的 跟踪页面改进
- 第7页上的开放任务改进
- 第7页上的 审查工具 / 审查列表 UX 改进
- 第8页上的资产页面改进
- 第8页上的 CSV 导入改进
- 第8页上的报告页面改进
- 第8页上的修复的问题

跟踪页面改进

- 任务状态和受分配者的修改会实时更新。
- 通过触发器, 拍摄和重拍的计数更加灵活。
- 根据日期筛选任务状态更新。
- 改进编辑任务时的反馈。
- 显示工作的场景时,可以在多个选择上编辑任务。
- 除了按作者/日期或标记进行注释分组外,新增了按创建时间/日期排序和分组的功能。
- 更新了 "Submit to Review" (提交审查) 按钮文本, 使之更明确。
- 同时为多个项目内联编辑优先级。
- 新增显示当前进程(无论什么进程)的最新预览或最近上传预览的选项。
- 增加 "Scene Focus" (场景聚焦) 视图, 在一个页面上查看场景的所有详细信息。

开放任务改进

- "Open Tasks" (开放任务) 页面增加了一个"Tiles" (拼贴) 视图布局,作为"List" (列表) 的补 充。
- "Open Tasks" (开放任务) 页面新增了摘要面板,为您提供任务状态概述。

审查工具 / 审查列表 UX 改进

- 绘制注解新增多种线条粗细选项。
 - 绘制注解的线条粗度可设置为 1、2、4、5 或 7 个像素。
- 更新了 "Submission List" (提交列表) 按钮/图形。
- 灯箱选项为绘制注解添加不透明的白色叠加层。

- 修订类型选项 (艺术和技术) 简化至"设置"和"忘记"。
- 按住 shift 键可以绘制正圆。
- 新修复的右上角面板控件 (审查列表、场景列表)。
- 删除了白色边框。
- 编辑注释时清除文本对比。
- 控件现在放在视频下方。
- 自动保存审查页面布局。
- 影片文件上传时进行优化,提升回放体验。
- 增加所有审查注释(而不仅仅编辑过的注释)的编辑权限。

资产页面改进

- 改进了资产管理中基于环境和工作的导航。
 - 增加了在筛选工作时排除环境资产的功能。 环境和工作过滤器已直接移至 Assets(资产)页面顶部。
- 一次创建多个资产并链接到同一环境或工作的功能。
 - 现在可以从 "Create Assets" (创建资产) 对话框批量创建资产并关联相同的环境或工作。
- 增加资产类型和类别管理界面。

CSV 导入改进

- 提供注释标记信息
- 分配资产到场景
- 导入带图像的注释

报告页面改进

- 增加共享报告的功能。
 - 每位用户现在都可以创建报告并与其他用户、群组或所有人共享。

修复的问题

- 状态筛选器中的标签
- 创建时任务重复
- 本地和批量渲染的拼接问题
- 审查工具中回放时会跳过场景的问题
- Open Task (开放任务) 页面中,显示的注释未涵盖所有进程

- Open Task (开放任务) 底部面板中资产的显示问题
- 启用/禁用外部、锁定和关闭审查的问题
- 审查工具中回放时单声道和立体声道的问题
- 审查工具中帧的导航问题
- 导航框宽度可容纳较长的名称了
- 切换报告类型时数据和图表错误
- 将退役项添加到审查会话时出现错误消息
- 上传较大注释附件时的审查工具问题
- 修复了 TB_WebCC_Snapshot.js 中使用渲染队列上传时的语法错误
- 用无效路径打开外部资产时出现错误消息
- 审查工具中循环选项的问题
- 审查工具中声音偏移的问题
- "Open Tasks" (开放任务) 中搜索面板不显示任何进程或状态的问题。
- 在 "All Scenes" (所有场景) 模式下获取完成百分比数据时出错。
- 在审查工具中上传注释附件时的性能问题。
- 报告中缺失的资产名称字段已添加。
- 从 Storyboard Pro 导入影片文件时的问题。
- "Open Tasks" (开放任务) 中自定义字段不显示的问题。
- "Open Tasks" (开放任务) 中资产优先级不显示的问题。
- 审查工具中橡皮擦的性能问题。
- 导出 300+ 项选择内容的 CSV 时的问题。
- 在审查工具中保存布局选项的问题。
- 尝试打开退役审查会话时的问题。
- 命名 "Assets" (资产) 这个进程节点时的问题。
- 在审查工具中选择场景时播放头位置问题。
- 删除 "Views" (视图) 时的问题
- 退役用户不应允许登录的问题
- 在 Open Task (开放任务) 下筛选时显示进程和状态的问题
- 编辑工作 "Custom Field" (自定义字段) 时的问题
- 元数据列的显示问题

• 初始计数被忽略时拍摄/重拍触发的问题